



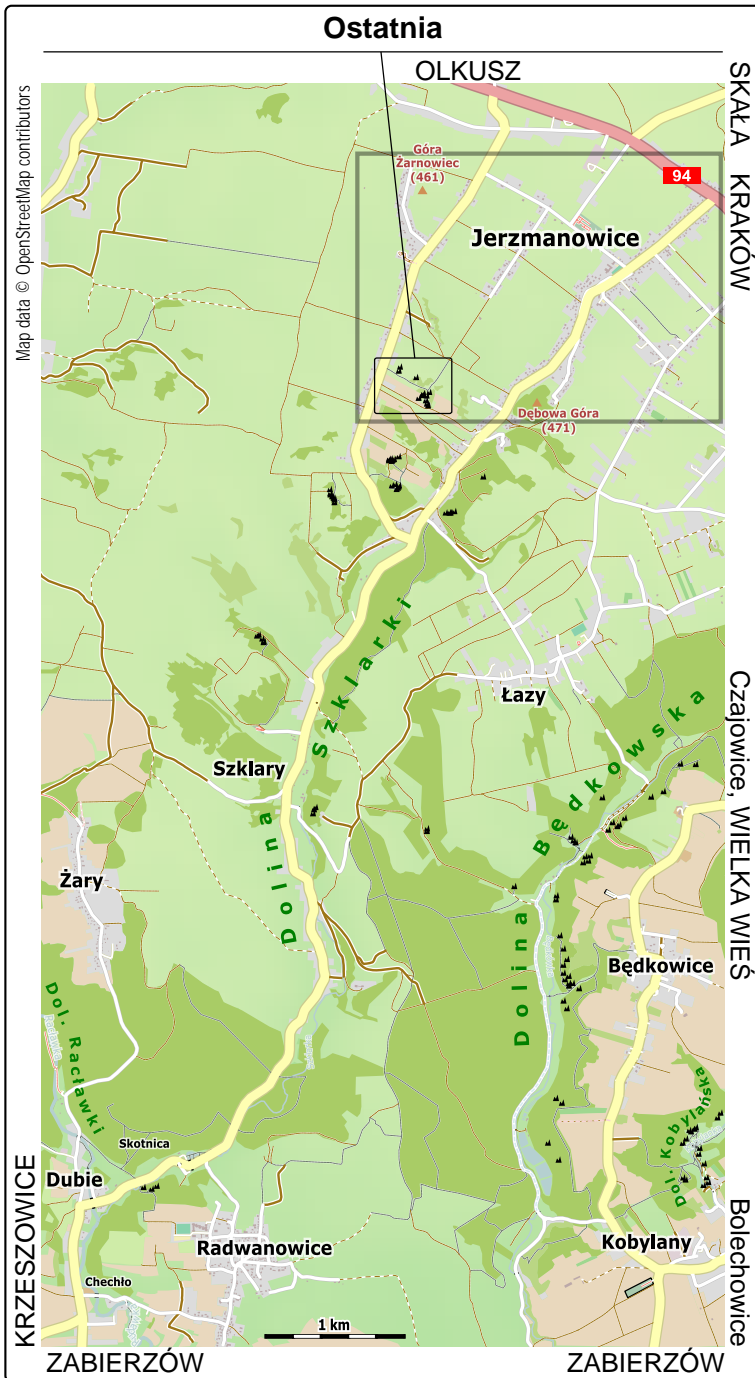
"Europejski Fundusz Rolny na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich:  
Europa inwestująca w obszary wiejskie."

Operacja pod nazwą  
**"Publikacje informacyjne promujące turystykę wspinaczkową  
w Jurajskiej Krainie",**  
w ramach którego powstał niniejszy skałoplan,  
współfinansowana jest ze środków Unii Europejskiej w ramach działania  
"Wdrażanie lokalnych strategii rozwoju" - mały projekt  
Programu Rozwoju Obszarów Wiejskich na lata 2007-2013

**wspinka.org**



## OSTATNIA



Od **Krakowa** jedziemy szosą nr 94 na Olkusz. Za miejscowością Czajowice skręcamy na Szklary i do centrum Jerzmanowice a następnie po 0,8 km skręcamy w prawo w pierwszą boczną asfaltową drogę. Przejeżdżamy jeszcze 270 metrów i osiągamy Urząd Gminy w Jerzmanowicach, położony po prawej na niewielkim wzniesieniu. Przy nim parkujemy samochód.

Jadąc od strony **Katowic i Olkusza** skręcamy w prawo w Jerzmanowicach na Szklary i dalej tak samo.

### Odległości od centrum:

Katowic – 64 km, Krakowa – 24 km, Olkusza – 20 km

### Koordynaty geograficzne:

parking - Urząd Gminy Jerzmanowice  
50°12'52.6"N, 19°44'46.3"E (50.214624, 19.746189)

### Ostatnia

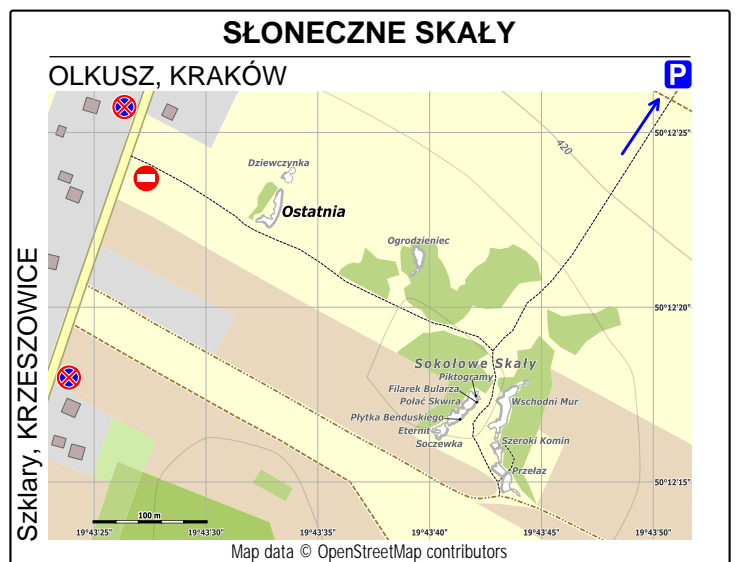
50°12'17.2"N, 19°43'42.0"E (50.206334, 19.725886)



Z parkingu kierujemy się do *Słonecznych Skał* zgodnie z opisem i szczegółową mapą, które znajdują się na następnym stronie.

**Parkowanie samochodów przy asfaltowej drodze w pobliżu skał powoduje konflikty z mieszkańcami i bardzo często jest niezgodne z przepisami ruchu drogowego. Należy liczyć się z możliwością otrzymania mandatu!**

*Ostatnia* to niezwykle popularny wapienny ostaniec o wysokości ścian przekraczających 15 metrów. Drogi wspinaczkowe znajdziemy na ścianach z każdej strony skały. *Ostatnia* oferuje łącznie 45 linii z kompletem stałych punktów asekuracyjnych oraz 6 dróg TRAD. Trudności oscylują w przedziale od II do VI.5+. Wystawa ścian jest bardzo zróżnicowana i w większości mocno nasłoneczniona.



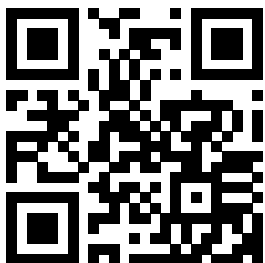
## SŁONECZNE SKAŁY - parkowanie i dojście

Skracamy z szosy "olkuskiej" nr 94 na Szklary i do centrum Jerzmanowic a następnie po 0,8 km skręcamy w prawo w pierwszą boczną asfaltową drogę. Przejeżdżamy jeszcze 270 metrów i osiągamy Urząd Gminy w Jerzmanowicach, położony na niewielkim wzniesieniu. Przy nim parkujemy samochód.

Na piechotę idziemy niecałe 0,5 km dalej asfaltową drogą, którą przyjechaliśmy (mijając po prawej cmentarz) i skręcamy w pierwszą przecznicę w lewo. Idąc dalej prosto najpierw asfaltową później gruntową drogą dochodzimy do celu. Całkowita trasa dojścia mierzy 2 km.

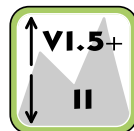
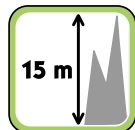


**Koordynaty geograficzne:**  
parking przy Urzędzie Gminy  
w Jerzmanowicach  
50°12'52.6"N, 19°44'46.3"E  
(50.214624, 19.746189)

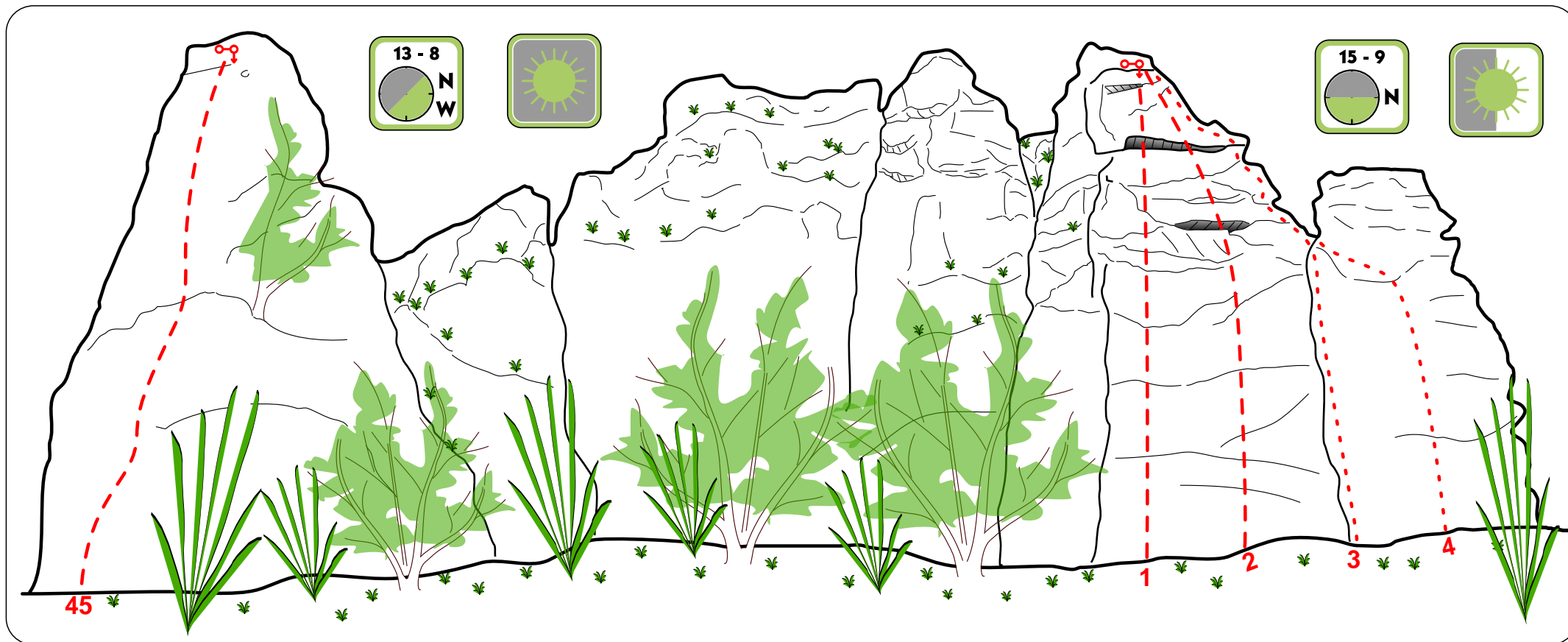
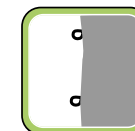


**ZAKAZ PARKOWANIA  
NA SZOSIE BIEGNĄCEJ  
BEZPOŚREDNIO PRZY  
SŁONECZNYCH SKAŁACH !**



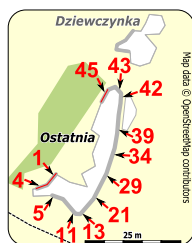


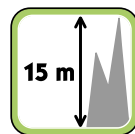
# Ostatnia



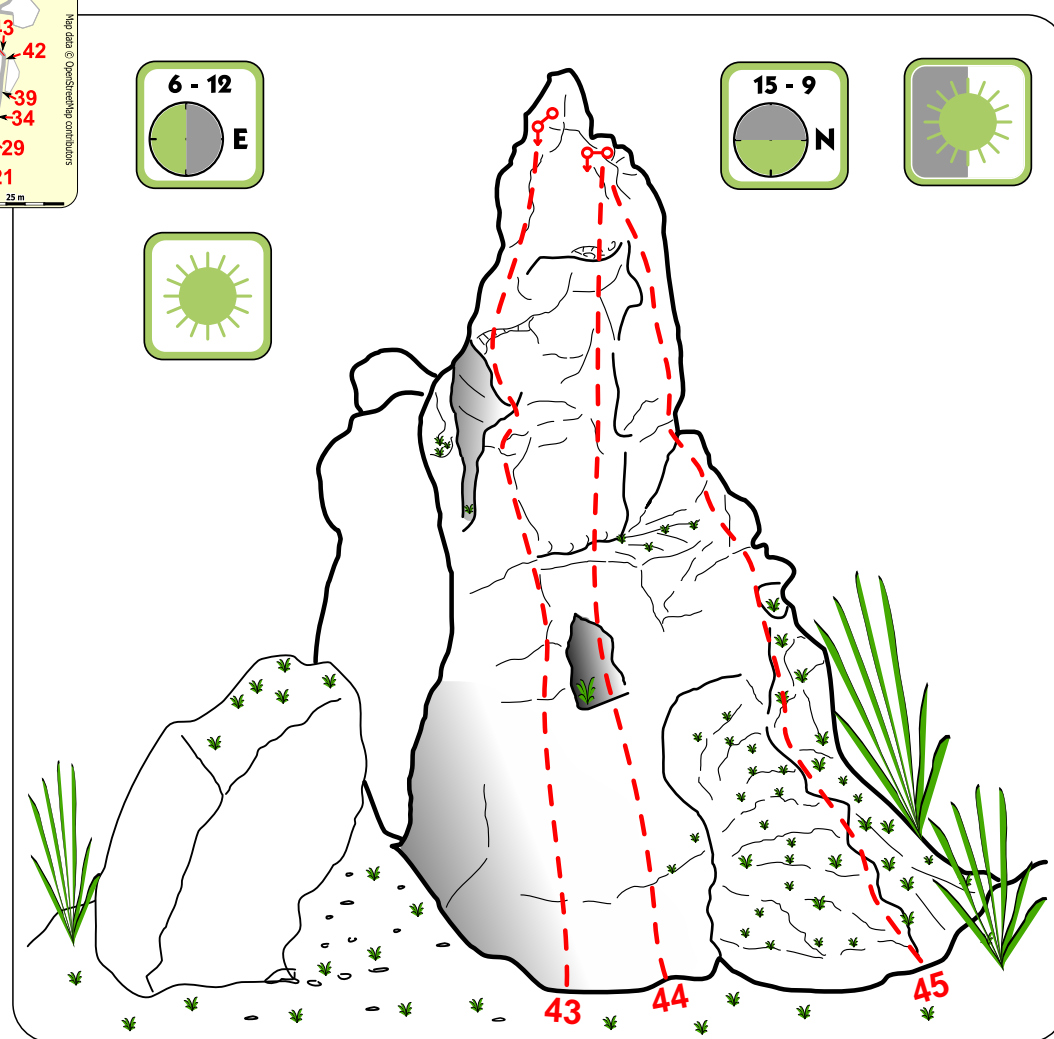
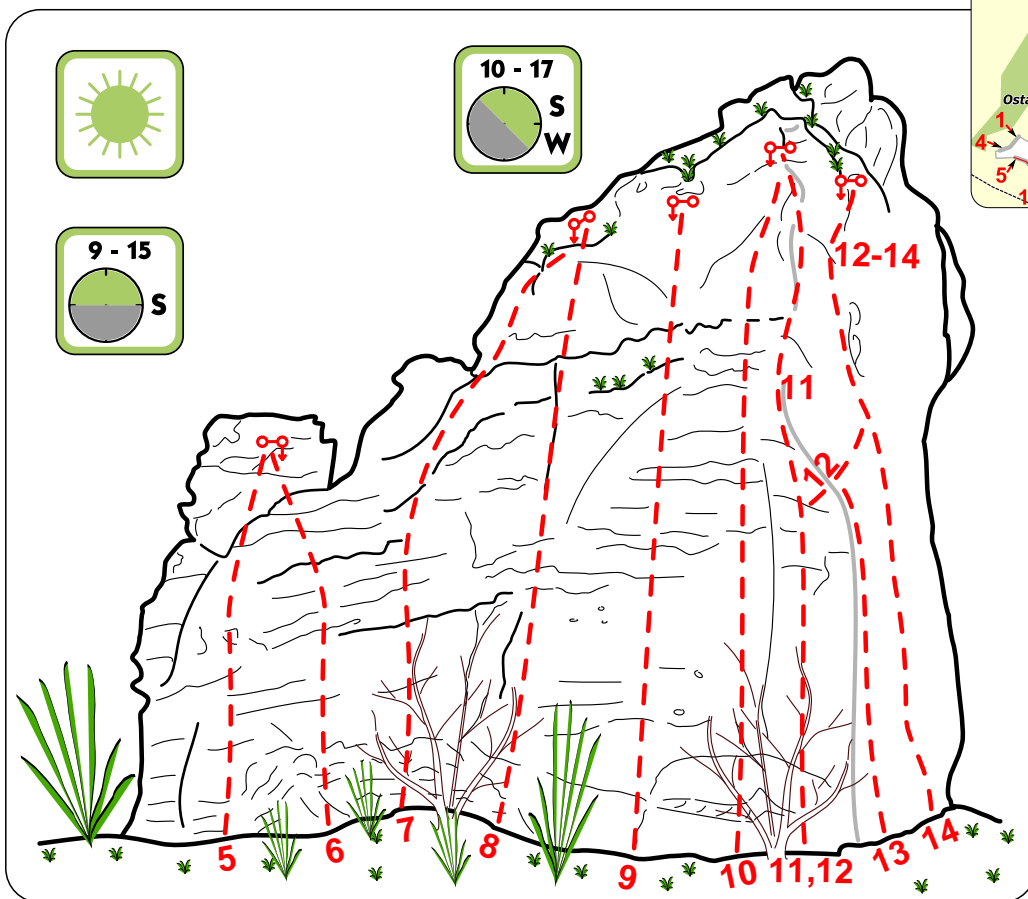
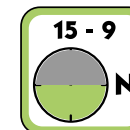
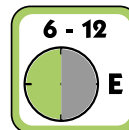
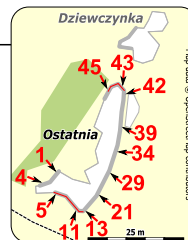
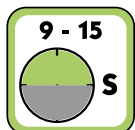
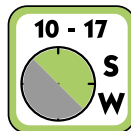
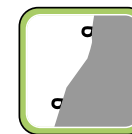
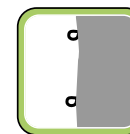
45. Jarzębiak III (2R+TRAD+StZ)

1. Ostatnia Czysta VI (5R+StZ)
2. Dzięki Jacku V+ (5R+StZ)
3. Depresja Ostatniej IV- (TRAD+StZ)
4. Denmark From Fisch V+ (TRAD+StZ)





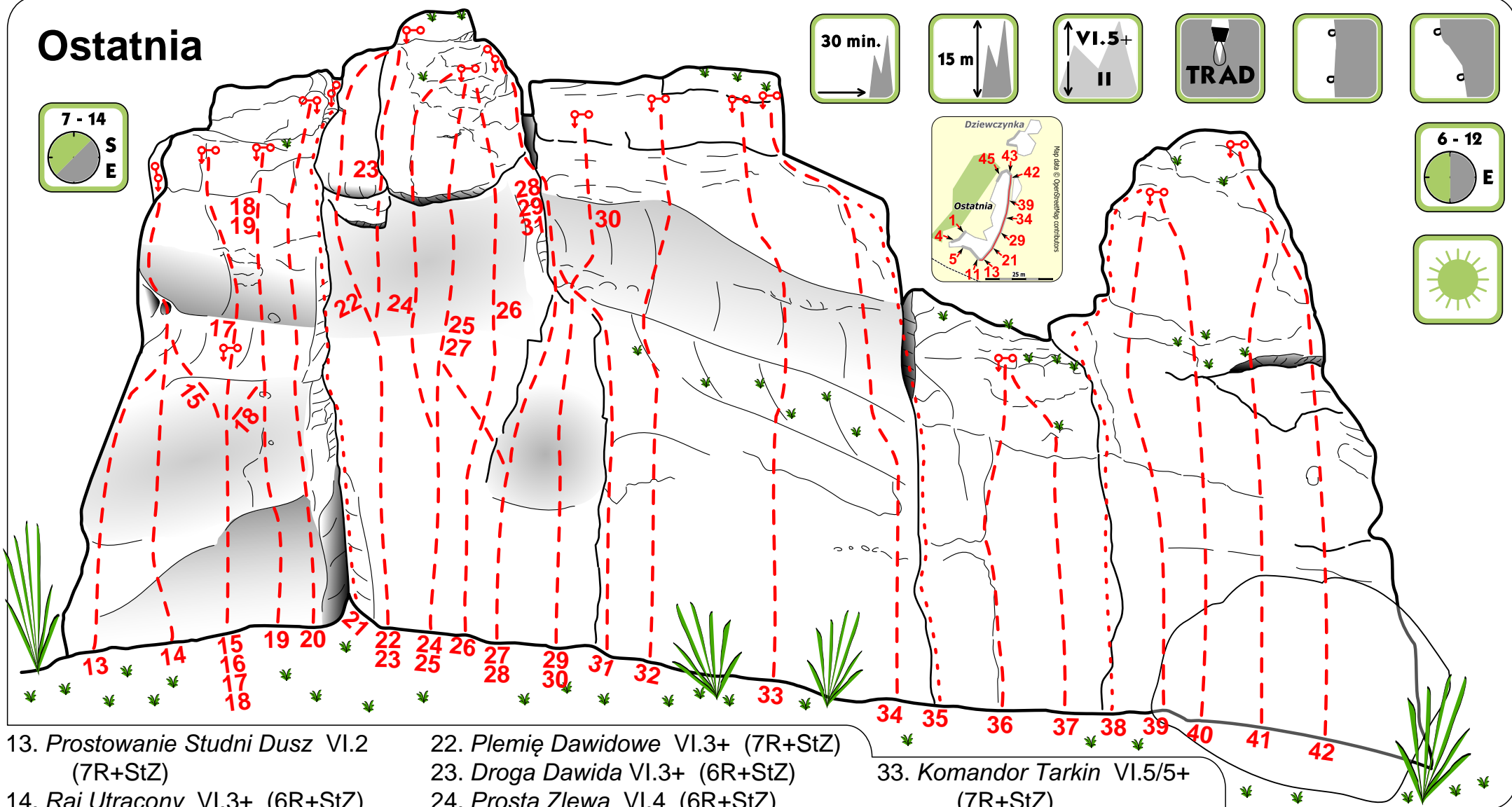
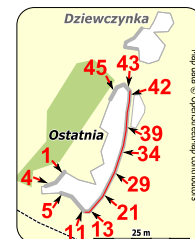
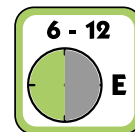
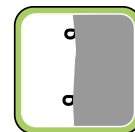
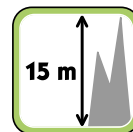
# Ostatnia



- 5. Kancik Lewej Turniczki III+ (3R+StZ)
- 6. Środek Lewej Turniczki III (2R+StZ)
- 7. Zejściowa II (4R+StZ)
- 8. Królewna Śnieżka III (6R+StZ)
- 9. Domowe Przedszkole V- (5R+StZ)
- 10. Spitostrada VI (5R+StZ)
- 11. Filarek Ostatniej VI.1+ (5R+StZ)
- 12. Studnia Dusz VI.2 (7R+StZ)
- 13. Prostownie Studni Dusz VI.2 (7R+StZ)
- 14. Raj Utracony VI.3+ (6R+StZ)

- 43. Ostatni Kant IV+ (5R+StZ)
- 44. Myrzębiaki III (5R+StZ)
- 45. Jarzębiak III (2R+TRAD+StZ)

# Ostatnia



13. Prostawanie Studni Dusz VI.2 (7R+StZ)

14. Raj Utracony VI.3+ (6R+StZ)

15. Lewiatan w Raju VI.2+ (6R+StZ)

16. Lewiatan VI.2+ (3R+StZ)

17. Reakcja Łańcuchowa VI.4+ (7R+2StZ)

18. Zemsta Lewiatana VI.3 (5R+StZ)

19. Dunajova Cesta VI.3 (5R+StZ)

20. Licence to Drill VI.2+ (5R+StZ)

21. Komin Ostatniej VI (TRAD+StZ)

22. Plemię Dawidowe VI.3+ (7R+StZ)

23. Droga Dawida VI.3+ (6R+StZ)

24. Prosta Zlewa VI.4 (6R+StZ)

25. ProjeKct 30 VI.4 (6R+StZ)

26. Prosta Sprawa VI.4+ ogr. (7R+StZ)

27. ProjeKct 31 VI.3 (6R+StZ)

28. Bój z Waranem VI.2+ (6R+StZ)

29. Niemoc Waranów VI.2 (7R+StZ)

30. Inwazja Niemocy VI.3+/4 (7R+StZ)

31. Inwazja Waranów VI.1+ (6R+StZ)

32. Mars Napada VI.3+/4 (7R+StZ)

33. Komandor Tarkin VI.5/5+ (7R+StZ)

34. Gwiazda Śmierci VI.1 (5R+StZ)

35. Lewy Komin III (TRAD+StZ)

36. Free Tibet IV (4R+StZ)

37. Markowa Droga V+ (4R+StZ)

38. Prawy Żleb IV- (TRAD+StZ)

39. Gwiazda Śmieci V+ (5R+StZ)

40. Grabiarz VI.1 (5R+StZ)

41. Niedopałki Gwiazd VI.3/3+ ogr. (5R+StZ)

42. Aurora Borealis VI.1+2 (6R+StZ)

